

Chers parents.

Toujours soucieuse d'aider votre enfant, l'équipe des professeurs de mathématiques du collège Gambier vous donne ci-dessous quelques pistes pour une aide à domicile (voir dépliant en pièce jointe). Ces outils ne sont pas des remèdes miracles mais ils peuvent être une aide supplémentaire pour le travail à la maison. Les aides décrites plus bas restent des outils qui ne remplaceront jamais bien évidemment l'aide d'un enseignant. Votre enfant doit bien entendu s'adresser en premier à nous pour régler les difficultés qu'il rencontre. Avant toute chose, le travail personnel et l'assiduité sont des éléments indispensables à la réussite de votre enfant.

### 1) **Mathenpoche** :

Le site Mathenpoche est accessible à l'adresse :

<http://mathenpoche.sesamath.net>

Ce site totalement gratuit est géré par l'association Sésamath :

<http://www.sesamath.net>

Il peut aider votre enfant (de la 6ème à la 3ème et même au delà) à mieux comprendre ce qu'il voit en classe avec son professeur. Mathenpoche propose de nombreuses ressources de tout type notamment des ré-explications de cours parfois sous forme d'animations, des exercices interactifs ou corrigés par animation, des exemples de DS corrigés par animation ainsi que des QCM interactifs. On y trouve également des entraînements au calcul mental, des jeux logiques ... Vous avez la possibilité d'inscrire gratuitement votre enfant à Mathenpoche pour un meilleur suivi. Cette inscription permet d'enregistrer ses scores, de mémoriser son parcours et d'être tenu au courant des évolutions (si souhaité).

Quelques conseils pour une bonne utilisation de Mathenpoche :

- Selon les concepteurs, il est préférable de l'utiliser avec Firefox. Selon eux, c'est le navigateur qui est le plus adapté. Sinon, vous pouvez adopter : Google Chrome ou Safari ou Opéra. Par contre, il existe des problèmes d'affichage avec Internet Explorer. Quel que soit le navigateur utilisé, il faut s'assurer que celui-ci a été mis à jour car Mathenpoche ne s'affiche pas correctement avec des navigateurs anciens.
- Mathenpoche est optimisé pour une résolution d'écran d'au moins 1024\*768 et il est recommandé de naviguer en plein écran (touche F11) si le votre est petit.
- La plupart des ressources utilisées par Mathenpoche sont aux formats flash et pdf. En règle générale, des lecteurs flash et pdf sont déjà installés sur les ordinateurs. Il faut s'assurer que ces deux lecteurs ont été mis à jour. Sinon, vous pouvez télécharger gratuitement un lecteur flash tel que "AdobeFlashPlayer" par exemple sur :

<https://get.adobe.com/fr/flashplayer>

ainsi qu'un lecteur pdf tel que "AdobeReader" par exemple sur :

<https://get.adobe.com/fr/reader>

## 2) **Instrumenpoche** :

<https://instrumenpoche.sesamath.net>

Si votre enfant a des difficultés en géométrie pour construire des figures, s'il a des difficultés pour se servir correctement de son matériel de géométrie, alors ce site est fait pour lui. Il suffit de se connecter sur :

<https://instrumenpoche.sesamath.net/iep/>

Le site Instrumenpoche totalement gratuit est aussi géré par l'association Sésamath. A partir de l'adresse précédente, on dispose d'une bibliothèque de constructions géométriques. Toutes ces constructions sont détaillées et expliquées pas à pas sous forme d'animations. Les remarques faites sur Mathenpoche en ce qui concerne les navigateurs sont aussi valables pour Instrumenpoche.

Par ailleurs, si vous rencontrez régulièrement des difficultés pour vous connecter sur internet, vous pouvez enregistrer la bibliothèque Instrumenpoche directement sur votre ordinateur (ou sur une clé USB) en suivant la procédure suivante :

- A partir de l'adresse ci-dessus, cliquer sur "Récupérer les animations" pour un usage local.
- Enregistrer le fichier zippé "iep\_local.zip" sur votre ordinateur (ou sur une clé USB).
- Pour dézipper ce fichier, il faut, à l'aide d'un clic droit, choisir "Extraire vers iep\_local\".
- Puis, ouvrir le dossier "iep\_local".
- Pour accéder à la bibliothèque Instrumenpoche, il faut ensuite sélectionner "index.html" (l'ouvrir, si possible, en choisissant, à l'aide d'un clic droit, "Ouvrir avec Firefox" par exemple).

## 3) **Labomep** :

Le site Labomep totalement gratuit est encore géré par l'association Sésamath. Il est accessible depuis <https://labomep.sesamath.net/>

L'identifiant pour Labomep est le même que celui du réseau de Gambier (format : pnnnnnnn en minuscules) et le mot de passe provisoire est : gambier1 (en minuscules). Ce mot de passe provisoire devra être changé lors de la première connexion. Une fois connecté sur son compte Labomep, votre enfant peut faire, quand il le souhaite, soit des exercices interactifs (accessibles en bas à gauche dans la rubrique Travail en autonomie), soit des séquences d'exercices (accessibles en haut à gauche de la page d'accueil); séquences préparées à l'avance par un professeur du collège.

Quelques conseils pour une bonne utilisation de Labomep :

- Il faut disposer d'un navigateur récent. Sont acceptés :
  - ✓ Mozilla Firefox (version 3 et plus)
  - ✓ Google Chrome (version 3 et plus)
  - ✓ Internet Explorer (version 7 et plus)
  - ✓ Safari (version 3.1 et plus)

- De nombreuses ressources nécessitent un lecteur flash. En règle générale, un lecteur flash est déjà installé sur les ordinateurs. Il faut simplement s'assurer que celui-ci a été mis à jour. Sinon, vous pouvez télécharger gratuitement un lecteur flash tel que "AdobeFlashPlayer" par exemple sur :

<https://get.adobe.com/fr/flashplayer>

- Certaines ressources comme les exercices Géogébra ont besoin que "Java" soit installé sur les ordinateurs. En règle générale, c'est le cas sur la plupart des ordinateurs. Il faut simplement s'assurer que celui-ci a été mis à jour. Sinon, vous pouvez télécharger gratuitement "Java" par exemple sur :

<https://www.java.com/fr/download>

- De plus, les cookies doivent être acceptés pour faire fonctionner Labomep.

Si votre navigateur bloque sans discernement les ressources Java ou Flash, l'adresse suivante vous dira peut-être comment contourner ce problème :

<http://www.sesamath.net/blog/index.php/2017/05/10/flash-java-et-les-productions>



Sur certaines tablettes, l'utilisation des ressources de Sésamath (y compris Labomep) peut être problématique à cause du lecteur java, de la taille de l'écran ou essentiellement à cause du lecteur flash qui n'y est pas intégré. Il est possible de contourner parfois ce problème en téléchargeant le navigateur « Puffin Academy ». Ce navigateur téléchargeable sous iOS et Android est gratuit (mais non libre) car il est dédié exclusivement à des contenus éducatifs. A partir de ce navigateur, toutes les ressources de Sésamath (dont les séquences Labomep) peuvent y être réalisées (mais pas sur toutes les tablettes).

Voir aussi : [http://www4.ac-nancy-metz.fr/dane/documents/LBM06\\_tablette\\_Android.pdf](http://www4.ac-nancy-metz.fr/dane/documents/LBM06_tablette_Android.pdf)

#### 4) **maths-et-tiques :**

En allant sur le site <https://www.maths-et-tiques.fr/index.php/cours-maths>, vous avez la possibilité de télécharger des cours de maths complets (niveau collège et lycée) mais surtout de visionner des vidéos bien pensées et réalisées par un professeur de mathématiques Yvan Monka ; vidéos expliquant toutes les méthodes du cours.

Cordialement.

L'équipe de mathématiques du Collège Marcel Gambier.